

Abstracts

Personalisiertes Feedback im Online-Spiel in Praxis und Forschung, national und international

MMag. Michael Auer, Neccton Ltd., Burgenland/Tirol

Im Online- als auch kartenbasierten Spiel ist das Verhalten der Spieler transparent. Dies eröffnet auch innovative Möglichkeiten im Spielerschutz. Verhaltensbasiertes Feedback wie etwa die Darstellung der Verluste oder der Spielzeit können somit dazu eingesetzt werden, um Spieler über das eigene Verhalten zu informieren und somit unter Umständen unkontrolliertem Spielen vorzubeugen. In zahlreichen anderen Bereichen wie etwa der Gesundheitsvorsorge, Raucherentwöhnung, Alkoholmissbrauch oder Diabetesforschung wurde Feedback erfolgreich erforscht.

In der vorliegenden Studie wurde zum ersten Mal ein Experiment mit echten Spielern in einer Realumgebung durchgeführt, um die Auswirkungen von verhaltensbasierten Feedback auf das Spielverhalten zu untersuchen. Es hat sich gezeigt, dass Feedback nicht nur das Spielverhalten, sondern auch die Einstellungen dazu beeinflusst!